



共青团石河子大学委员会

关于举办石河子大学“绿色竞技，荣耀石大” 电子竞技大赛的通知

各学院团委、学生会，直附属单位团委、学生会：

为进一步丰富广大同学 2020 年暑期期间的校园文化生活，引领时尚健康的电子竞技文化潮流，展示石大学子的电子竞技风采，经校团委研究决定举办石河子大学“绿色竞技，荣耀石大”电子竞技大赛。现将具体事宜通知如下：

一、大赛主题

绿色竞技，荣耀石大

二、参赛对象

石河子大学全体在校生

三、大赛组委会

主办单位：石河子大学团委、石河子大学学生会

承办单位：信息科学与技术学院团委、学生会

四、赛事安排

（一）线上手游：王者荣耀，7月29日-8月10日

线上报名：7月29日10:00-7月30日20:00

初赛：8月1日-8月2日

复赛：8月4日-8月5日

半决赛：8月7日

决赛：8月9日

(二) 线上端游：英雄联盟，8月8日-8月19日

线上报名：8月8日 10:00-8月9日 20:00

初赛：8月11日-8月12日

复赛：8月14日-8月15日

半决赛：8月17日

决赛：8月19日

本次王者荣耀挑战赛仅限 QQ 区，英雄联盟挑战赛仅限艾欧尼亚和诺克萨斯区两个区。请提前准备好账号。

五、报名通道

参赛队伍的队长，需要关注“芯系石大”微信公众号，点击综合服务栏中的王者荣耀（英雄联盟）即可报名(队长报名即可)或在“芯系石大”微信公众号对话框中输入王者荣耀（英雄联盟）也获得报名方式。报名成功后加入王者荣耀挑战赛 QQ 群：512624088（英雄联盟挑战赛 QQ 群：1103772283）。



芯系石大微信公众号



王者荣耀挑战赛 QQ 群



英雄联盟挑战赛 QQ 群

六、比赛规则

1. 参赛选手必须以团队形式参赛，自由组队，每队为 5 名选手，可自行准备 1-2 名替补选手，替补选手不得是其它队伍的上场或替补选手。

2.参赛队的队名须健康、向上。

3.赛事队伍参赛必须满5人，男女不限，若不满5人，取消参赛资格。若接到举报，参赛人员非队伍人员，核实后取消成绩。

4.比赛中，所有参赛选手不得无故弃赛，中途退赛，当局积分为零。

5.各参赛队员需文明参赛，公平竞争。做到不辱骂队友和对手，不使用外挂。若举报核实后，取消成绩。

七、赛制标准

1.初赛。由参赛队队长进行抽签决定对手，单败淘汰，胜支队伍进行复赛。

2.复赛。采取三局两胜，获胜队伍晋级。

3.半决赛。采取三局两胜，获胜队伍晋级。

4.决赛。决赛队五局三胜，决出冠亚军。

八、表彰奖励

手游《王者荣耀》和端游《英雄联盟》各设冠亚季军一名，均发放奖杯、证书和奖品，同时各设MVP两名（男生一名，女生一名），超神奖若干，优秀电竞选手若干、优秀战队若干，均发放证书和奖品。

联系人及电话：孙涛 2057995

附件：1.电子竞技大赛比赛细则



2020年7月27日

附件 1:

电子竞技大赛比赛细则

1.各参赛队在比赛前 30 分钟抵达指定房间，由队长在线上提供队员有效证件给裁判，进行确认流程，比赛正式开始后未参与比赛的团队视为自动弃权。

2.初赛阶段由参赛队长进行抽签决定对手，单败淘汰，最终只能留下 16 支队伍晋级。如果出现初赛第一轮胜出队伍超过 16 支，则还需在第一轮初赛胜利的队伍中进行第二轮初赛，直至剩下 16 支队伍晋级复赛。(每支队伍最多可换 1-2 名队员，如果队伍中任何一员缺赛没有队员替补导致无法进行比赛将视为整队弃权)。

复赛阶段由参赛队长进行抽签决定对手，采取三局两胜。败方 8 支队伍淘汰，胜方 8 支队伍进行第二轮复赛，直至剩下 4 支队伍晋级半决赛。

半决赛阶段由参赛队长进行抽签决定对手，采取三局两胜，获胜队伍晋级决赛。败方 2 支队伍在决赛阶段角逐季军。

决赛阶段，采取五局三胜，直至产生冠亚军。

3.比赛结束后，胜负双方要将比赛截图发给裁判，在裁判人员记录比赛结果之后方可结束本场比赛。

4.比赛正常开始后，未通知裁判及未经裁判同意的任何形式的退出都将被判定为失败(硬件设施出现问题除外。如果由于硬件设施出现问题导致退出，并且无法连接回比赛，则剩下 4 人继续完成比赛，中途不得替换新队员上场，直至比赛结束)。

5.比赛过程中由于选手个人因素(如身体条件)引起的比赛无法正常进行,组委会将不对此负责,选手将以弃权论处。

6.参赛选手在比赛中必须主动配合裁判的工作,完全服从裁判安排,如果对比赛的裁决有异议,请向比赛的裁判长申诉,不得纠缠裁判人员,影响其正常的工作和比赛活动的正常进行。

7.选手在比赛的过程必须自觉维护比赛公平原则,不得有任何作弊、冒名顶替、重复报名等行为,如果发现将立刻取消比赛资格。

8.选手在比赛中应本着友谊第一的原则,注意文明,在比赛时不得有侮辱选手的行为(口头的辱骂、在游戏中发侮辱性的信息);否则将会给以警告直至取消比赛资格。

9.比赛时,选手所使用的设备上只能运行比赛所选定的游戏软件,如果确实需要使用,必须经过裁判人员同意,在未经同意的情况下使用其它软件将以作弊论处。

10.每轮比赛进行前都留出时间供选手熟悉、测试、试用机器,在确保双方机器没有问题后开始比赛。

11.比赛期间,选手不得拒绝裁判人员以观察者身份进入游戏对游戏进行监督、记录和转播。

12.最终解释权归大赛组委会。